

**Rendre la monnaie**

Calcule la monnaie qu'on te rend pour chaque achat.

Prénom _____

Date _____

1 Tu achètes une pomme à 2,70 € et tu paies avec 5 €. On te rend :

2 Tu achètes une pomme à 1,85 € et tu paies avec 5 €. On te rend :

3 Tu achètes un jus de fruits à 1,20 € et tu paies avec 2 €. On te rend :

4 Tu achètes une gomme à 4,95 € et tu paies avec 5 €. On te rend :



L'astuce d'Indie : Avance du prix jusqu'à la somme donnée. De 0,65 € à 1 € : 5 c pour arriver à 0,70 €, puis 30 c pour arriver à 1 €. On te rend 0,35 €.



Partage et adaptation libres sous CC BY 4.0, avec mention de Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

**Rendre la monnaie**

Calcule la monnaie qu'on te rend pour chaque achat.

Prénom _____**Date** _____**5**

Tu achètes un cahier à 4,25 € et tu paies avec 5 €. On te rend :

6

Tu achètes un pain au chocolat à 4,50 € et tu paies avec 5 €. On te rend :

7

Tu achètes une petite voiture à 1,50 € et tu paies avec 2 €. On te rend :

8

Tu achètes un jus de fruits à 2,55 € et tu paies avec 5 €. On te rend :



L'astuce d'Indie : Avance du prix jusqu'à la somme donnée. De 0,65 € à 1 € : 5 c pour arriver à 0,70 €, puis 30 c pour arriver à 1 €. On te rend 0,35 €.



Partage et adaptation libres sous CC BY 4.0, avec mention de Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

**Rendre la monnaie**

Calcule la monnaie qu'on te rend pour chaque achat.

Prénom _____**Date** _____**9**

Tu achètes une gomme à 0,35 € et tu paies avec 1 €. On te rend :

10

Tu achètes une pomme à 0,60 € et tu paies avec 2 €. On te rend :

11

Tu achètes une petite voiture à 1,65 € et tu paies avec 2 €. On te rend :

12

Tu achètes des autocollants à 0,95 € et tu paies avec 1 €. On te rend :



L'astuce d'Indie : Avance du prix jusqu'à la somme donnée. De 0,65 € à 1 € : 5 c pour arriver à 0,70 €, puis 30 c pour arriver à 1 €. On te rend 0,35 €.



Partage et adaptation libres sous CC BY 4.0, avec mention de Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

**Rendre la monnaie**

Calcule la monnaie qu'on te rend pour chaque achat.

Prénom _____**Date** _____**13**

Tu achètes un crayon à 0,90 € et tu paies avec 2 €. On te rend :

14

Tu achètes une gomme à 0,90 € et tu paies avec 1 €. On te rend :

15

Tu achètes un crayon à 0,80 € et tu paies avec 5 €. On te rend :

16

Tu achètes un pain au chocolat à 3,40 € et tu paies avec 5 €. On te rend :



L'astuce d'Indie : Avance du prix jusqu'à la somme donnée. De 0,65 € à 1 € : 5 c pour arriver à 0,70 €, puis 30 c pour arriver à 1 €. On te rend 0,35 €.



Partage et adaptation libres sous CC BY 4.0, avec mention de Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



1. 2,30 €
2. 3,15 €
3. 0,80 €
4. 0,05 €
5. 0,75 €
6. 0,50 €
7. 0,50 €
8. 2,45 €



S'entraîner avec Indie. Des grilles en alvéoles gratuites sur fr.beequation.com, et l'app Beequation Kids sur téléphone ou tablette : sans pub, sans collecte de données, sans chrono.



Partage et adaptation libres sous CC BY 4.0, avec mention de Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



- 9. 0,65 €
- 10. 1,40 €
- 11. 0,35 €
- 12. 0,05 €
- 13. 1,10 €
- 14. 0,10 €
- 15. 4,20 €
- 16. 1,60 €



S'entraîner avec Indie. Des grilles en alvéoles gratuites sur fr.beequation.com, et l'app Beequation Kids sur téléphone ou tablette : sans pub, sans collecte de données, sans chrono.



Partage et adaptation libres sous CC BY 4.0, avec mention de Beequation (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>