



Calcule la monnaie qu'on te rend pour chaque achat.

Prénom _____

Date _____

- 1 Tu achètes une pomme à 2,70 € et tu paies avec 5 €. On te rend :

- 3 Tu achètes un jus de fruits à 1,20 € et tu paies avec 2 €. On te rend :

- 5 Tu achètes un cahier à 4,25 € et tu paies avec 5 €. On te rend :

- 7 Tu achètes une petite voiture à 1,50 € et tu paies avec 2 €. On te rend :

- 9 Tu achètes une gomme à 0,35 € et tu paies avec 1 €. On te rend :

- 11 Tu achètes une petite voiture à 1,65 € et tu paies avec 2 €. On te rend :

- 13 Tu achètes un crayon à 0,90 € et tu paies avec 2 €. On te rend :

- 15 Tu achètes un crayon à 0,80 € et tu paies avec 5 €. On te rend :

- 2 Tu achètes une pomme à 1,85 € et tu paies avec 5 €. On te rend :

- 4 Tu achètes une gomme à 4,95 € et tu paies avec 5 €. On te rend :

- 6 Tu achètes un pain au chocolat à 4,50 € et tu paies avec 5 €. On te rend :

- 8 Tu achètes un jus de fruits à 2,55 € et tu paies avec 5 €. On te rend :

- 10 Tu achètes une pomme à 0,60 € et tu paies avec 2 €. On te rend :

- 12 Tu achètes des autocollants à 0,95 € et tu paies avec 1 €. On te rend :

- 14 Tu achètes une gomme à 0,90 € et tu paies avec 1 €. On te rend :

- 16 Tu achètes un pain au chocolat à 3,40 € et tu paies avec 5 €. On te rend :



L'astuce d'Indie : Avance du prix jusqu'à la somme donnée. De 0,65 € à 1 € : 5 c pour arriver à 0,70 €, puis 30 c pour arriver à 1 €. On te rend 0,35 €.



Partage et adaptation libres sous CC BY 4.0, avec mention de Beequation

(beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs
Limited



Beequation Kids

Corrigé

Rendre la monnaie



1. 2,30 €

2. 3,15 €

3. 0,80 €

4. 0,05 €

5. 0,75 €

6. 0,50 €

7. 0,50 €

8. 2,45 €

9. 0,65 €

10. 1,40 €

11. 0,35 €

12. 0,05 €

13. 1,10 €

14. 0,10 €

15. 4,20 €

16. 1,60 €



S'entraîner avec Indie. Des grilles en alvéoles gratuites sur fr.beequation.com, et l'app Beequation Kids sur téléphone ou tablette : sans pub, sans collecte de données, sans chrono.